

20 ноября кафедрой правовых дисциплин при поддержке отдела образовательных информационных технологий для курсантов 1 курса факультета милиции была проведена интеллектуальная интерактивная игра «Брейн-ринг» по тематике учебной дисциплины «Общая теория государства и права».

В игре приняли участие 6 команд, состоящих из первокурсников. Организаторы и ведущие интеллектуальной игры – преподаватели кафедры правовых дисциплин Анна Андрианова и майор милиции Татьяна Вишневецкая подготовили многоуровневые теоретические аудио- и видеовопросы по разделу «Теория государства».

Интеллектуальная игра была проведена с использованием клиент-серверного программного обеспечения «Cloud Class», разработанного методистом отдела образовательных информационных технологий Михаилом Французовым, что позволило создать виртуальную игровую среду между компьютерными устройствами игроков и ведущими.

Победила команда 11 взвода, набравшая наибольшее количество баллов и показавшая творческий подход при выполнении заданий. Команда 16 взвода заняла второе место, а команда 13 взвода замкнула тройку лидеров.

– Данная игра по нашей задумке должна активизировать у курсантов познавательный интерес и сформировать позитивные установки к усвоению знаний по учебной дисциплине «Общая теория государства и права». Также мы надеемся, что подобные мероприятия будут способствовать формированию у наших курсантов умений работать в команде, – отметила заведующий кафедрой правовых дисциплин Ирина Демидова, подводя итоги игры и награждая победителей дипломами.

Делясь своими впечатлениями, первокурсники факультета милиции признались, что проведенный «Брейн-ринг» вызвал у них особый интерес и дал возможность под другим углом взглянуть на теоретическую учебную дисциплину «Общая теория государства и права».

*Кирилл МОРЖАНОВ по информации кафедры Правовых дисциплин*